

Урок 12

Особенности Размещения Страницы

Особенность Размещения Страницы РМ позволяет Вам создавать нужное размещение документа для вашего дизайна внутри программы. Эта особенность доступна только в *Профессиональном* уровне

Основные Особенности Размещения

Особенность Размещения Страницы похожа на программы обработки текстов. Эти возможности включают:

- Текстовое форматирование
- Форматирование параграфа
- Таблицы
- Разделы (с выбираемыми номерами столбца и страницей устанавливают размеры/форматируют)
- Заголовки и Нижние колонтитулы
- Вставка объектов из других приложений

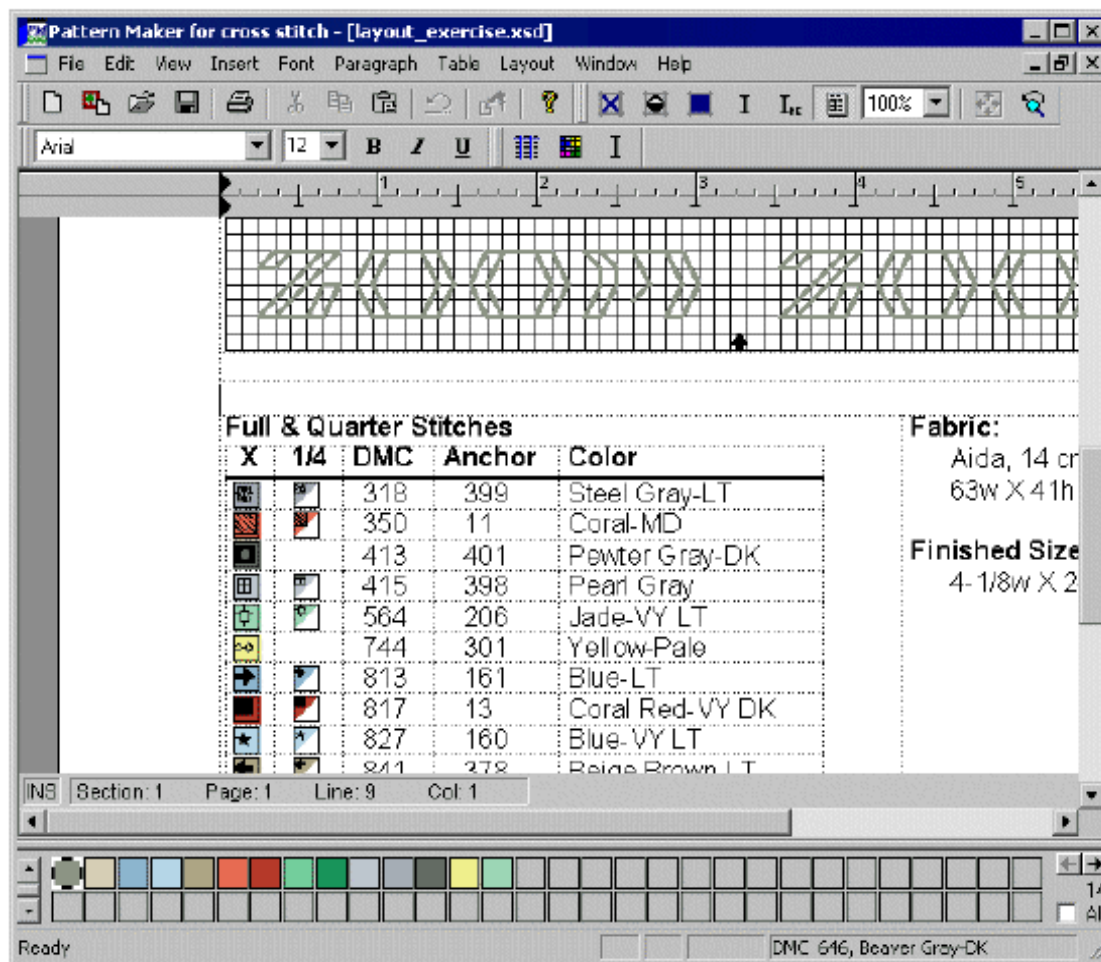
Дополнительные специализированные возможности также обеспечены, чтобы смешать особенности обработки текстов с возможностями дизайна РМ. Эти специализированные возможности включают:

- Таблицы мулине/нитей, содержание которых и форматирование могут быть настроены
- Схема, содержание которой и размер могут быть настроены
- Информационные поля схемы заполняются, используя информацию из дизайна

Обеспечивая эти специализированные таблицы, диаграммы, и поля программа автоматически обновляет изменения сделанные к дизайну. Это устраняет потребность вручную вводить информацию дизайна, когда только маленькое изменение дизайна сделано.

Окно РМ

Когда особенность Размещения выбрана, различный набор меню, и инструментальные панели отображены. Они содержат команды и варианты, которые обращаются к созданию размещения. Следующее - пример окна Pattern Maker, когда размещение является открытым.



Следующие различия в окне могут быть отмечены от этого экранного примера:

- Инструментальные панели размещения (для выбора шрифта и специализированных инструментальных средств)
- Меню (определенные размещением меню, показанные, определенные дизайном опущенные меню)
- Линейка (показывающая позицию страницы и маркеры форматирования параграфа)
- Строка состояния (показывающая раздел, страницу, строку, и позицию столбца курсора)

Специализированные Особенности Размещения (Specialized Layout Features)

Особенность Размещения включает специализированные возможности, которые смешивают особенности обработки текстов с возможностями дизайна РМ. Эти возможности описаны в этом разделе.

Диаграмма Графики (Chart Graphics)

Одна или более Диаграммы Графики(схемы) может быть вставлена в размещение. Как только Графический символ Диаграммы вставлен в размещение, РМ автоматически обновит это, поскольку дизайн изменен.

Графический символ Диаграммы может представить все или только часть дизайна. Варианты дисплея для каждого графического символа независимы. Также, Вы могли вставить вид Стежка дизайна и также Символьный вид дизайна в то же самое размещение. Для подробностей относительно того, как вставлять и редактировать Графический символ, см. Графический символ.

Таблицы мулине\нитей (Floss/Thread Tables)

Одна или более Таблиц мулине могут быть вставлены в размещение. Таблица мулине - по существу универсальная таблица, которая заполнена и отформатирована автоматически РМ. Пользователь определяет содержание и форматирование таблицы, используя специальные диалоговые окна

конфигурации. После того, как таблица вставлена в размещение, РМ автоматически обновит, так, чтобы то соответствовало дизайну. Для подробностей относительно того, как вставлять и редактировать Таблицу мулине, см. Таблицу мулине.

Информационные Поля (Pattern Information Fields)

Поля Information схемы служат метками - заполнителями в размещении для определенной дизайном информации. Как только поле вставлено в размещение, программа автоматически заполняет их и сохраняет измененное. Эта информация открывается из любого диалогового окна Pattern Information (то есть Pattern Title, Designer's Name и т.д.) или от расчетных значений типа используемого/полного размера из дизайна. Для подробностей относительно того, как вставлять Поля Информации см. Поле Информации схемы.

Создание Размещения (Creating a Layout) (я так и не поняла, как правильно переводится, но я думаю поймем, с чем это едят☺)

Этот раздел обеспечивает пример создания нового размещения, начинающегося с пустого размещения. Этот пример основан на дизайне 'layout_exercise', который включен с программой. Предполагается, что читатель прочитал другие разделы этой главы для более определенных подробностей.

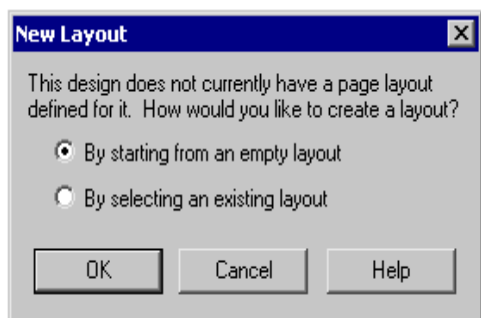
Шаг 1 - Старт Размещения

Чтобы начать этот пример, сначала откройте дизайн, названный 'layout_exercise', который расположен в папке 'Patterns', где типовые дизайны сохранены. Затем, щелкните кнопкой панели



представления Размещения, или выберите Layout в меню View.

Размещение для дизайна может быть начато или с пустого размещения или с существующего шаблона размещения. Так как дизайн примера в настоящее время не содержит размещение страницы, следующий диалог показывают.



Если 'пустое Размещение' ('Empty Layout') опция выбрана, то пустая страница будет показана. Если опция 'Existing Layout' ('Existing Layout') выбрана, то список доступных шаблонов размещения будет показан. После того, как пользователь выбирает шаблон, размещение будет отформатировано, используя тот шаблон и отображено. В любом случае {регистре}, пользователь может тогда начать, создают/редактируют размещение как желательно.

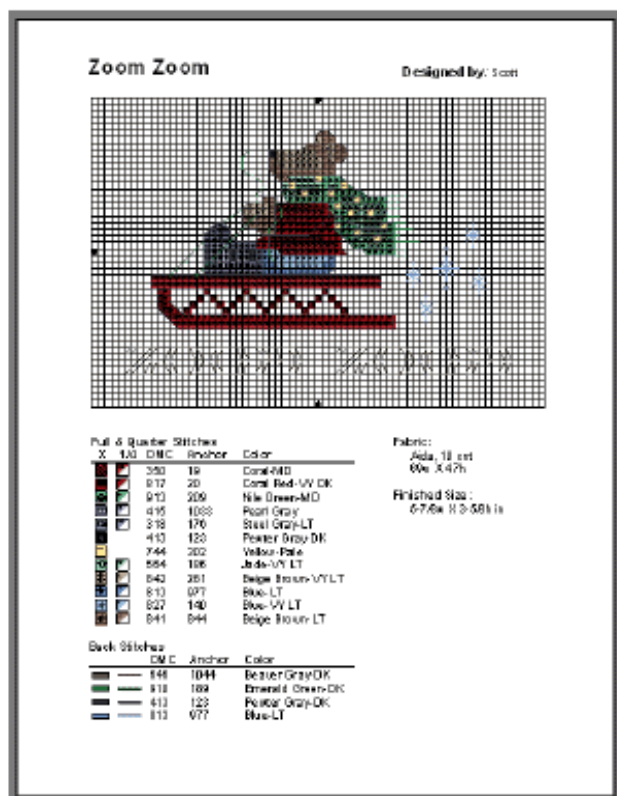
Для этого примера, выберите 'Пустое Размещение' опция. Вы должны тогда видеть пустую страницу.

Шаг 2 - Структура Документа

В этом пункте структура документа должна быть решена. (Для обсуждения структурирования документа, см., Структурирование документа.) размещение для этого примера будет состоять из:

- Одной страницы
- Схема наверху страницы
- Таблицы мулине и другая информация внизу страницы

Чтобы организовывать таблицы мулине и другую информацию, будет использоваться универсальная таблица. Эта таблица будет вставлена в более поздний шаг. Заканчивающееся размещение страницы после шагов этого примера появится как:



Шаг 3 - Вставка Диаграммы (схемы) (Inserting the Chart Graphic)

Чтобы вставлять графический символ, который показывает схему для дизайна, выбрать Insert/Edit

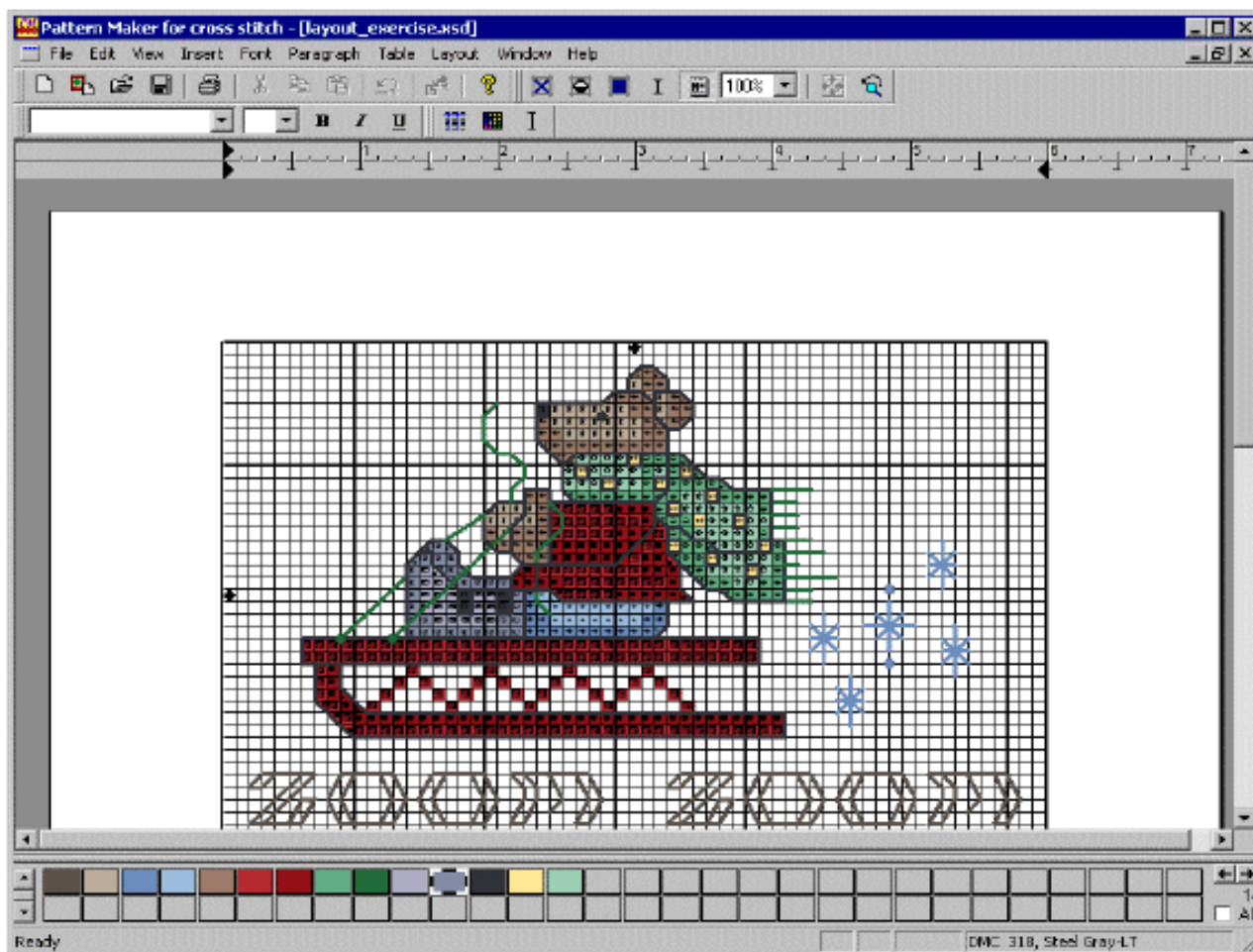


Chart в Меню разметки. Вы можете также щелкнуть соответствующей кнопкой панели . Любой метод откроет диалоговое окно Chart Options. Для детального описания вариантов, доступных через это диалоговое окно, см. Опции диаграммы.

Для этого примера, используйте следующие параметры настройки:

- Область (Region): Полная схема
- Установка размера (Sizing): Используя Указанную Полную Ширину: 6 дюймов
- Значения по умолчанию использования для всех других параметров настройки.

После нажатия кнопки Ok, новый графический символ диаграммы должен тогда появиться в размещении как показано ниже.



После вставки диаграммы, курсор будет высвечивать на левой стороне диаграммы. Переместите курсор в правую сторону диаграммы, нажимая клавишу стрелки "вправо" **на клавиатуре**. Затем, нажмите клавишу ENTER клавиатуры, чтобы добавить строку к размещению. Курсор должен тогда появиться ниже диаграммы. Нажмите клавишу ENTER снова, чтобы добавить другую строку.

Шаг 4 - Вставка Универсальной Таблицы (Inserting a Generic Table)

Чтобы организовать часть основания страницы, будет вставлена универсальная таблица. Чтобы вставить таблицу, выберите Insert Table в меню Table. В диалоговом окне, которое появляется, определите 1 строку и 2 столбца. После нажатия Ok, таблица должна тогда появиться в размещении ниже графического символа, вставленного в Шаг 3.

Шаг 5 - Вставка Таблиц мулине (Inserting the Floss Tables)

В этом дизайне, только полный крест, четверть, назад иголку (бэкстич) и французские стежки используются. Для этого размещения, две таблицы мулине будут использоваться следующим образом:

- Таблица 1: используемый для полного и стежков четверти
- Таблица 2: используемый для назад иголку и французских узелков

Хотя этот пример использует две таблицы, можно установить одну таблицу для всех типов стежка.

Вставка таблиц полного и стежка четверти

Чтобы вставить таблицу мулине для полного и стежков четверти, сначала удостоверьтесь, что курсор находится в левой ячейке таблицы, вставленной в Шаг 4. Если не в той ячейке, то щелкните мышью в ту ячейку. Курсор должен тогда появиться там. Затем, выберите Insert/Edit Floss Table в Меню разметки(Layout menu). Вы можете также щелкнуть соответствующей кнопкой панели:



. Любой метод откроет диалоговое окно Table Options. Для детального описания вариантов, доступных через это диалоговое окно, см. Варианты мулине/нитей. Для этого примера, используйте следующие параметры настройки:

- Заголовок Таблицы: Полные и Стежки Четверти (Table Title: Full & Quarter Stitches)
- Значения по умолчанию использования для всех других параметров настройки этого диалогового окна.(Use defaults for all other settings of this dialog box)

Щелкните кнопкой Choose/Edit Columns по этому диалоговому окну. Это откроет диалоговое окно Table Column Selection. В списке доступных столбцов, щелкните Символом - Полный тип Стежков(Symbol – Full Stitches) и затем щелкните кнопкой Use. Это должно тогда появиться в выбранном списке столбцов. Повторите для следующих типов столбца:

- Символ - Стежки Четверти(Symbol – Quarter Stitches)
- Номер/ИДЕНТИФИКАТОР мулине(Floss Number/ID)
- Дополнительный Номер/ИДЕНТИФИКАТОР мулине(Alternate Floss Number/ID)
- Цвет мулине Desc(Floss Color Desc)

Затем, несколько вариантов для некоторых из столбцов будут выбраны. Щелкните типом Номера/ИДЕНТИФИКАТОРА мулине(Floss Number/ID) (расположенный в списке выбранных столбцов), чтобы выбрать его. Щелкните кнопкой General Options. В диалоговом окне General Column Options, которое появляется, определите Текст Заголовка(Heading Text) как "DMC". Щелкните Ok.

Щелкните Дополнительным типом Номера/ИДЕНТИФИКАТОРА мулине(Alternate Floss Number/ID) (расположенный в списке выбранных столбцов), чтобы выбрать его. Щелкните кнопкой General Options. В диалоговом окне General Column Options, которое появляется, определите Текст Заголовка(Heading Text) как " Anchor ". Щелкните Ok.

С Дополнительным типом Номера/ИДЕНТИФИКАТОРА мулине(Alternate Floss Number/ID), все еще выбранным, щелкните кнопкой Special Options. В диалоге, который появляется, выберите тип ' Anchor ' как альтернативная марка. Щелкните Ok.

Щелкните Ok, чтобы закрыть диалоговое окно Table Column Selection. Щелкните Ok, чтобы закрыть диалоговое окно Table Options. В этом пункте новая таблица должна быть видима в пределах универсальной таблицы, которая добавляется в Шаг 4.

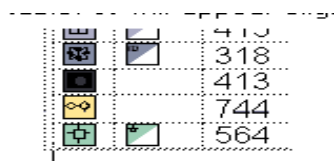
Вы обратите внимание, что некоторые из столбцов таблицы мулине являются слишком узкими, чтобы держать их содержание, не используя новую строку. Чтобы установить это, необходимо увеличить ячейку универсальной таблицы, которая содержит эту таблицу мулине. Чтобы увеличивать ячейку, перетащите границу ячейки универсальной таблицы, которая есть только направо от таблицы мулине. Делайте размер левой ячейки как три четверти из полного размера таблицы. Чтобы переформатировать таблицу мулине, так дополнительное пространство может использоваться, выбрать Refresh в Меню разметки. Таблица должна тогда быть переформатирована, чтобы лучше соответствовать таблице. Если некоторые из столбцов таблицы мулине все еще не видны полностью, то повторите вышеупомянутые шаги.

После изменения размеров универсальной таблицы так, чтобы таблица мулине соответствовала без переноса, измените размеры универсальной таблицы снова так, чтобы левая ячейка являлась только немного большей для таблицы мулине. Это оставит участок памяти в правой ячейке для другой информации, которая будет добавлена в более позднем шаге.

Вставка таблицы стежка назад иголку и французских узелков

Перед вставкой стежка назад иголку и французских узелков, необходимо установить курсор в местоположение, где таблица должна быть вставлена. Для этого примера, таблица будет помещена ниже таблицы полного стежка и стежка четверти. Будет необходимо добавить пустую строку ниже таблицы полного стежка и стежка четверти.

Чтобы добавить строку ниже таблицы полного стежка и стежка четверти, сначала нажмите по последней ячейке этой таблицы. (Для этого дизайна, эта ячейка должна содержать текстовый “Jade – VY LT ”.) Затем, нажмите клавишу стрелки "вправо", пока курсор не перемещается в левую сторону таблицы. Это будет казаться немного ниже чем нижний ряд таблицы как показано ниже.



| | | | |
|--|--|-----|--|
| | | 413 | |
| | | 318 | |
| | | 413 | |
| | | 744 | |
| | | 564 | |

Затем, нажмите клавишу ENTER, чтобы добавить строку ниже таблицы. Эта новая строка должна все еще быть в пределах левой ячейки универсальной таблицы.

Затем, выберите Insert/Edit Floss Table в Меню разметки. Диалоговое окно Table Options тогда появится. Для этого примера, используйте следующие параметры настройки:

- Заголовок Таблицы: Стежки назад иголку и французские узелки(Table Title: Back Stitches & French Knots)
- Значения по умолчанию использования для всех других параметров настройки этого диалогового окна.(Use defaults for all other settings of this dialog box)

Щелкните кнопкой Choose/Edit Columns по этому диалоговому окну. Это откроет диалоговое окно Table Column Selection. В списке доступных столбцов, нажмите, Symbol – Back Stitches type и затем щелкните кнопкой Use. Тогда это должно появиться в выбранном списке столбцов. Повторите для следующего столбца, напечатает:




- Символ - французские узелки(Symbol – French Knots)
- Номер/ИДЕНТИФИКАТОР мулине(Floss Number/ID)
- Дополнительный Номер/ИДЕНТИФИКАТОР мулине(Alternate Floss Number/ID)
- Цвет мулине Desc(Floss Color Desc)








Затем, несколько из вариантов для некоторых из столбцов будут выбраны. Щелкните Floss Number/ID type (расположенный в списке выбранных столбцов), чтобы выбрать это. Щелкните кнопкой General Options. В диалоговом окне General Column Options, которое появляется, определите Heading Text как “DMC”. Щелкните Ok.

Щелкните Дополнительным типом Номера/ИДЕНТИФИКАТОРА мулине(Alternate Floss Number/ID) (расположенный в списке выбранных столбцов), чтобы выбрать это. Щелкните кнопкой General Options. В диалоговом окне General Column Options, которое появляется, определите Heading Text как “Anchor”. Щелкните Ok.

С Дополнительным типом Номера/ИДЕНТИФИКАТОРА мулине(Alternate Floss Number/ID), все еще выбираным, щелкните кнопкой Special Options. В диалоге, который появляется, выберите тип “Anchor” как альтернативная марка. Щелкните Ok.

Щелкните Ok, чтобы закрыть диалоговое окно Table Column Selection. Щелкните Ok, чтобы закрыть диалоговое окно Table Options. В этом пункте таблица стежков назад иголку/Французский узелок должна быть видима ниже таблицы, которая добавляють для полных/четверти стежков как показано ниже.

| | | | | |
|---|---|-----|-----|-------------|
|  | | 744 | 302 | Yellow-Pale |
|  |  | 564 | 186 | Jade-VY LT |

| Back Stitches & French Knots | | | | |
|---|---|-----|--------|------------------|
| Back | FK | DMC | Anchor | Color |
|  | | 646 | 1044 | Beaver Gray-DK |
|  |  | 813 | 977 | Blue-LT |
|  |  | 910 | 189 | Emerald Green-DK |
|  |  | 413 | 123 | Pewter Gray-DK |

Шаг 6 - Вставка Информации Схемы

Этот шаг добавит несколько Полей Информации к размещению.

Щелкните мышью в пределах правой ячейки универсальной таблицы, которая добавляются в Шаге 4. Курсор должен тогда появиться в верхнем левом угле той ячейки.

В позиции курсора, напечатайте текстовую “Ткань: ” (“Fabric:”) и щелкните клавишей ENTER. На строке ниже текста, который был напечатан, нажмите клавишу "пробел" 4 раза, чтобы выровнять ту строку (обратить внимание, что есть лучшие пути, доступные, чтобы выровнять строку).

Затем, выберите Insert Design Info в Меню разметки (Layout menu). Это откроет диалоговое окно Insert Information Field. (Для большего количества подробностей относительно этого диалогового окна, см. Поле Информации схемы.) Выберите Fabric Type в списке и затем щелкните Ok. Тип ткани должен тогда появиться в размещении.

Переместите курсор в позицию после последнего символа типа ткани, и затем нажмите клавишу ENTER, чтобы вставить новую строку. Если Вы перемещаете курсор на слишком много позиций, это будет двигаться в позицию ниже таблицы. В этом случае только нажмите клавишу стрелки "влево", чтобы вернуть его обратно.) Нажмите клавишу "пробел" 4 раза, чтобы выровнять новую строку. Затем, вставьте размер ткани, выбирая Insert Design Info в Меню разметки, и выбирая Total Size - Stitches в списке полей. После нажатия Ok, размер будет вставлен.

Переместите курсор в позицию после последнего символа размера ткани, и затем нажмите клавишу ENTER, чтобы вставить новую строку. Пресс вводит снова, чтобы вставить другую строку.

В позиции курсора, напечатайте текстовый “Законченный Размер: ” (“Finished Size:”) и нажмите клавишей ENTER. На новой строке, нажмите клавишу "пробел" 4 раза. Затем, вставьте законченный размер ткани, выбирая Insert Design Info в Меню разметки и выбирая Total Size – Finished Units в списке полей. После нажатия Ok, размер будет вставлен.

Используйте мышью, чтобы перетащить выбор по тексту "Fabric:", который добавлялся вышеупомянутым. Затем, выберите Bold в меню Font. Повторите шаг для текста "Finished Size:".

Чтобы завершить размещение, заголовок будет установкой. Заголовок будет содержать заголовок дизайна, центрированный в заголовке. Чтобы редактировать заголовок размещения, выберите Edit Header/Footer в меню Edit. Позиция курсора должна двигаться автоматически в область заголовка страницы.

В меню Paragraph, выберите Center. Затем, выберите Insert Design Info в Меню разметки, и выберите Pattern Title. Щелкните Ok. Щелкните мышью по заголовку, чтобы гарантировать, что курсор - в пределах текста заголовка. Затем, используйте инструментальную панель выбора шрифта, чтобы выбрать размер 22 с полужирным стилем. Выключите редактирование заголовка, выбирая снова пункт Заголовка/Нижнего колонтитула(Edit Header/Footer) редактирования меню Edit.

Шаг 7 - Печать Размещения

Чтобы печатать размещение, выберите Print в меню File. Предварительный просмотр распечатки Print Preview в меню File. Обратите внимание, что, чтобы печатать размещение дизайна, вид размещения дизайна должен быть выбран.

Заключение

Пример, представленный этой главой - только одна из многих возможностей для размещения дизайна. Вы станете наиболее опытным от этой особенности, если Вы поэкспериментируете с вариантами, которые являются доступными.